**Задача 1**

Сгенерировать шахматную доску.

В html должны присутствовать только подключение скрипта и стили. Прочие теги в html запрещаются.

**Задача 2**

Создать три кнопки: минус, плюс, результат.

При клике на минус значение result должно уменьшаться на 1, при клике на плюс должно увеличиваться на 1, при клике на результате должно сбрасываться в ноль чтобы дальнейшие клики на плюс и минус приводили к результату -1 или +1.

Дополнительное условие:

Сделать так, чтобы диапазон результатов мог быть только от нуля до 10 включительно. Если результат выходит за пределы 10, он должен сброситься в ноль, если меньше нуля, должен стать 10.

**Задача 3**

Есть массив цветов colors. В нем названия классов для каждого цвета.

Есть кнопки со стрелками влево и вправо.

Есть еще один блок с размерами 250\*250рх.

При клике на стрелку "вправо" цвет блока должен меняться на следующий цвет. При клике на стрелку "влево" - на предыдущий цвет. Если выходит за пределы массива, должен закольцеваться как в предыдущей задаче.

**Задача 4**

Даны абзацы. Сделайте так, чтобы по клику на произвольный абзац в консоль выводилось его содержимое.

**Задача 5**

Даны абзацы и блок id=”text”. Сделайте так, чтобы по клику на произвольный абзац в блок id=”text” выводилось содержимое этого абзаца.

**Задача 6**

Даны абзацы с числами. По нажатию на абзац в нем должен появится квадрат числа, которое он содержит.

**Задача 7**

Даны абзацы с числами. По клику на абзац в нем должен появится квадрат числа, которое он содержит, но только по первому клику.